**ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ**

**1. Определения**

* Лицензиар: Автор плагина, правообладатель.
* Лицензиат: Пользователь, приобретающий право на использование плагина.
* Продукт (плагин): Программный продукт, предоставляемый Лицензиаром.
* Проект: Игра или любое программное обеспечение, разработанное Лицензиатом, в котором используется Продукт.

**2. Предоставление лицензии**

В соответствии с условиями настоящего Соглашения Лицензиар предоставляет Лицензиату неисключительное, непередаваемое право использовать Продукт в соответствии с условиями данного Соглашения, сохраняя за собой все права на Продукт.

**3. Условия использования**

**3.1. Индивидуальное использование**

* Лицензиат имеет право использовать Продукт в своих авторских Проектах при соблюдении следующих условий:
  + Лицензиат является автором или законным владельцем Проекта.
  + Проект не нарушает законодательство страны, в которой он выпускается.
  + Лицензиат обязан указывать Лицензиара (автора плагина) в титрах игры/Проекта.

**3.2. Командная работа**

* Если Проект разрабатывается командой, Лицензиат (лидер проекта) может предоставить доступ к Продукту членам команды исключительно для работы над данным Проектом.
* Члены команды имеют право работать с Продуктом и модифицировать его в рамках Проекта Лицензиата, но не вправе использовать Продукт в своих личных проектах без отдельной лицензии.
* Ответственность за соблюдение условий настоящего Соглашения членами команды несет Лицензиат.

**4. Ограничения**

**4.1. Распространение**

* Лицензиат не имеет права распространять Продукт, модифицированный или оригинальный, а также его копии или производные продукты на любом носителе, с изменениями или без них.
* Лицензиат не вправе распространять Продукт среди третьих лиц, включая членов команды, за исключением случаев, описанных в пункте 3.2.

**4.2. Модификация**

* Лицензиату и членам его команды разрешается корректировать и модифицировать Продукт для использования в Проекте Лицензиата при условии сохранения основного функционала и цели Продукта.
* Модифицированный Продукт не может быть распространен или передан третьим лицам.

**5. Лицензия и сроки действия**

**5.1. Единовременная покупка**

* Лицензиат, приобретший Продукт по единовременной выплате, имеет право использовать его только в одном своем авторском Проекте.
* Срок действия лицензии на данный Продукт не ограничен.

**5.2. Подписка**

* Лицензиат, оформивший подписку на платформе Boosty Лицензиара, получает доступ к нескольким Продуктам одновременно.
* Уровни подписки определяют количество доступных Продуктов.
* Срок действия лицензии на Продукты, предоставленные по подписке, ограничивается продолжительностью этой подписки.

**5.3. Прекращение подписки**

* После окончания срока действия подписки Лицензиат обязан прекратить использование Продуктов, полученных по подписке, и удалить их из своих Проектов, за исключением случаев, предусмотренных в пункте 5.4.
* Лицензиат не имеет права получать обновления или новые версии Продуктов после прекращения подписки.

**5.4. Завершенные или заброшенные проекты**

* Если разработчик официально заявил о завершении или прекращении работы над своим Проектом и не продолжает обновлять его, внося серьезные изменения (значительные обновления, добавление или удаление новых механик, продолжение или модификация проекта в любом виде), то Проект считается завершенным или заброшенным.
* Разрешается вносить незначительные исправления, предназначенные для устранения ошибок, без необходимости оформления новой лицензии или подписки.
* В таком случае Лицензиат может оставить Продукты в текущем Проекте без права на получение обновлений или поддержки.
* В случае возобновления работы над Проектом с внесением серьезных изменений после прекращения подписки, Лицензиат обязан вновь оформить подписку или приобрести необходимые Продукты по единовременной выплате.

**5.5. Прекращение использования Продукта**

* В случае прекращения использования Продукта по любой причине, Лицензиат обязан не только удалить Продукт из своих Проектов, но и удалить любые производные продукты (находящиеся в процессе разработки), созданные на основе Продукта, со всех источников, на которых происходит официальная публикация.

**6. Обновления и техническая поддержка**

**6.1. Техническая поддержка**

* Лицензиар не предоставляет техническую поддержку в случаях, связанных с проблемами совместимости с другими плагинами или продуктами, а также по иным причинам, не связанным с Продуктом Лицензиара.
* В случае возникновения проблем, связанных непосредственно с Продуктом Лицензиара, Лицензиат может обратиться к Лицензиару с подробным описанием ошибки.

**6.2. Единовременная покупка**

* Лицензиат, приобретший Продукт по единовременной выплате, получает доступ ко всем последующим обновлениям приобретенных Продуктов без дополнительной платы.

**6.3. Подписка**

* Лицензиаты по подписке имеют доступ к обновлениям Продуктов, доступных им в рамках подписки, на протяжении всего срока ее действия.
* После прекращения подписки Лицензиат не имеет права получать обновления или новые версии Продуктов.

**7. Защита авторских прав и интеллектуальной собственности**

**7.1. Запрет на несанкционированное использование**

* Лицензиат не вправе полностью или частично копировать, изменять, декомпилировать, проводить обратную разработку или создавать производные продукты на основе Продукта без предварительного письменного согласия Лицензиара, за исключением случаев, предусмотренных настоящим Соглашением.

**7.2. Нарушение прав**

* Любое нарушение авторских прав или условий настоящего Соглашения повлечет за собой немедленное прекращение действия лицензии и может привести к юридической ответственности.

**7.3. Уведомление о нарушении**

* В случае обнаружения факта нарушения Лицензиар имеет право предпринять необходимые действия для защиты своих прав.

**8. Ответственность**

* Лицензиар не несет ответственности за проблемы несовместимости Продукта с другими плагинами или продуктами, а также за работу Продукта, модифицированного Лицензиатом или членами его команды.
* Лицензиар не отвечает за любые прямые или косвенные убытки, возникшие в результате использования или невозможности использования Продукта.
* Ответственность за действия членов команды и соблюдение ими условий настоящего Соглашения несет Лицензиат.
* Лицензиат и его команда несут ответственность только за свои действия. Если конечный пользователь (игрок) незаконно извлекает Продукт из Проекта и использует его без разрешения, ответственность лежит на пользователе, совершившем данное нарушение.

**9. Передача прав**

* Если Лицензиат не может продолжать свой Проект, он может передать права на Проект другому лицу.
* Вся ответственность по настоящему Соглашению переходит к новому владельцу Проекта.
* Если Продукты Лицензиара были приобретены по единовременной выплате, новый владелец не обязан приобретать их повторно и может продолжать использовать Продукты в данном Проекте в соответствии с условиями настоящего Соглашения.
* Лицензиат обязан уведомить Лицензиара о смене автора проекта.

**10. Существенные изменения в Проекте**

* Если Проект претерпевает существенные изменения, он считается новым Проектом.
* К существенным изменениям относятся, но не ограничиваются:
  + Смена имени Проекта.
  + Смена жанра игры.
  + Значительные изменения изначального концепта.
  + Объединение Проекта с другим проектом.
* Для нового Проекта Лицензиату необходимо заново приобрести Продукты.
* Если Лицензиат сталкивается с трудностями в связи с этим, он может обратиться к Лицензиару для разрешения данного вопроса.

**11. Изменение условий Соглашения**

* Лицензиар оставляет за собой право изменять условия настоящего Соглашения в любое время по своему усмотрению.
* В случае внесения изменений Лицензиар уведомит Лицензиата об этом посредством электронной почты, путем размещения информации на официальном сайте, а также иными доступными способами.
* Изменения вступают в силу с момента их публикации или с даты, указанной в уведомлении.
* Продолжение использования Продукта после вступления изменений в силу означает согласие Лицензиата с новыми условиями.
* Если Лицензиат не согласен с измененными условиями, он обязан прекратить использование Продукта и удалить его из своих Проектов, а также выполнить действия, указанные в пункте 5.5.

**12. Контактная информация**

* По вопросам, связанным с настоящим Соглашением или Продуктом, Лицензиат может связаться с Лицензиаром по электронной почте: support@fairyssword.com